



大宇資訊有限公司台北市重度北路一段67號6模之1 TEL:(02)5597870-2

國內都資已付台 北 郵 局台北第11支局许 可 謹台北字第6688鼓

了政院新聞局出版登記證局版台證字第7653號 中華郵政台北字第3332號執照登記為雜誌交寄

# 東大門 之星 SOFTSTAR MAGAZINE

1993. 6. NO.18 大宝 間



大宇BBS站介紹

双向道

縱橫七海完全攻略

. . . . .









## § 三種競賽模式 §

積分挑戰賽、世界錦標賽、雙人 對抗賽三種模式任您闖關,有膽子放 馬過來吧!



### § 特殊加分牌型 §

竟然讓我排到五組福祿,哇!五 福臨門耶!讓我再加一萬分。





# § 競爭對手環伺§

世界各國的頂尖高手等著你來向 他們挑戰,不過你得先拿到國家代表 權才行喔!





等等!等等!別把我的牌拿走,好不容易才排出一組同花順來,氣死我了,快還給我!



多核哈智慧拼盤

嘩!大考驗!25張牌要如何排出12組交叉縱橫的各式是型來呢?



§美女輕解羅衫§

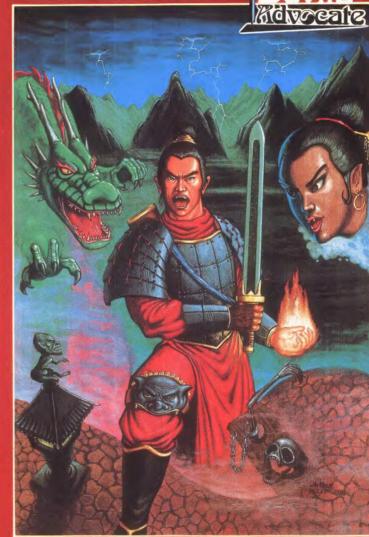
嘘....不要告訴別人喔!



§ 赌聖神秘實物 §

話說古今中外最神秘的寶物 那就是「智慧的錦囊」了,有了 它你就可以輕鬆地排好任何複雜 又略形的脚了。

# 魔道 3 Devil's



古代東方的動作冒險

背景古色古香 縱橫向捲軸畫面



多種魔法變幻動作

流暢的3D超寫實動畫

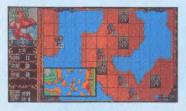


烈 發 售

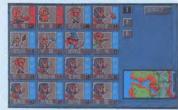
# 天 使 帝







千奇萬變的地型



充滿感情的性感角色



震憾人心的戰鬪畫面

#### 遊戲特色:

遊戲中共有21項兵種及超過70位以上的 美少女戰士,供玩者選擇使用。

雙方的戰鬪畫面均由動畫展現,不論肉 搏戰的緊湊、法術的迫力,令人一目瞭 然。

具有經驗值的設定,升級時,還可自由 轉成其他職業或兵種。

遊戲操作簡便。一隻滑鼠讓您縱橫戰場 ,無往不利。使用鍵盤時還具有多組同 義鍵,可左手、右手及雙手並用。

具有分支劇情。故事不論戰鬪輪贏都能 繼續進行下去。玩者可以嘗試不同的劇 情發展。

# 編者的話

電子佈告欄(BBS)的傳播力量是無遠弗屆的,如果使用者都能利用BBS的管道來做技術研討及經驗交流的話,國內資訊業的前景一定無可限量。然而不幸的是,各BBS站台已淪為盗版軟體流通的大本營,嚴重影響到業者生存的空間。

目前有關單位已開始正視這個問題,且在5月20日由中華民國軟體協會出面,在資策會科展中心舉行了一場記者會,强調加强取締非法BBS站台的決心,且已鎖定北、中、南10家站台發出存証信函先行警告,若仍不聽勸告,接下來便是一連串的法律行動。

我們希望各BBS不要再心存僥倖,快快清除手邊不 合法的軟體,還給BBS一個清新的園地。

中華民國78年10月5日創刊

行政院新聞局登記證局版臺誌字第7653號 中華郵政北台字第3332號登記為雜誌交寄 發行人兼總編輯/李惠萍

主 編/丁淑姿

美術編輯/蕭建宏

特約作家/劉陳祥·施文馮 蔡明宏·蘇竑嶂

發行業務/辜文祺 林槍科 林強 邱豪冠

發 行 所/軟體之星雜誌社

址 /台北市重慶北路一段67號6F-1

酯 /(02)5597870-2

傳 真/(02)5584686

BBS /(02)5562711-2 · 5596263

郵政劃撥/1277894-6 大宇資訊

印刷 所/日茂製版印刷股份有限公司

地 址/台北市大理街157號6樓

電 話/(02)3042200-4

著作權所有,非經同意不得轉載

錄

縱橫七海攻略

4

JOYMOUSE發展史

6

樸克倶樂音

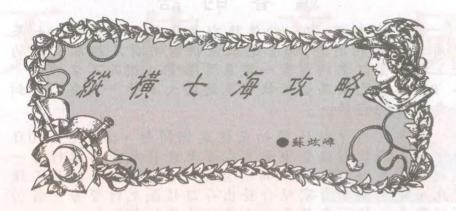
11

大宇BBS快訊

1 3

雙向道

16



大家好,這裡是調頻網7382兆赫(欺善怕惡,很好記的) 大宇廣播網,又到了咱們「東寫西讀」時間(……這好像是首播…… 管他的,大概也是最後一次)。我是御前扒子,在此爲各位智力 有障礙的玩家們服務(別發火呀!人難免會秀逗的嘛!)

今天要介紹的是風流倜儻的華倫比提所主演的「豪情四海」…… (噯!對不起,拿錯稿了)我是說由一介草民搖身一變成爲尋寶 大臣的割破布所主演的「縱橫七海」……(啥!沒聽過!)由於眾 多玩家死纏濫打的電話圍勦攻勢,造成攻略小組嘴唇外掀浮腫、 下巴搆不著上顎、外加小河淌水發音不準(我也有點被傳染)。

爲了恢復眾人的舊觀,從電話的夢魘中解放開來(嘶!差點 又滴下來),只好重做馮婦(鄭重聲明,我跟那個施文馮沒啥子 關係),爲大家扒出這些內幕,希望各位老爺們「給!我!閉! 嘴」(.....我是說閻上您的尊口啦,哈....別生氣喔!)饒過我們這 群正在做局部整修的苦命人吧!

你們一定想找人算帳吧!我狠毒的建議你們:「找程式設計師吧!(背有點涼耶)不過現在找不到他的,那個痞子已經去當官了(不是普通的兵喔)。嘿嘿嘿....你們以爲我會說出他軍中的地址,是吧!這種賣友求榮的事,我扒子怎麼可能做得出來......(嘶!!)但,是......經過了這麼多個月的折磨,我終於終於忍不住要告訴你們,(嘶!!)他就在......哇!我沒抄地址....※#⊙⊕.... 怨恨吶!!

好了,閒話不提,現在就開始咱們的攻略吧!

一開始,扮演割破布的你可以朝南航行,以王城南方大陸西南端的賞鳥族爲首要攻擊對象。當然啦!戰爭難免有死傷,在離

開王城前多招個20位船員是比較保險的。一是你攻下某個部落, 就可以任意搜刮,只是過了21週,這些傢伙又會反叛了。

在這塊大陸上還有一個 T 8 0 0 族可以蹂躪,但是千萬別先去拜日族,以你目前的能力只有被踐踏的份。可以嚐試向東走,那兒有眼鏡族和火腿族;向西走則有獵豔族、安仔族幾個中小企業。山上的金牛還不能動牠分毫,總之大族都在山上及水陸不便之地,沒兵沒糧就安份點吧。

有玩家反應在航行時,會在海上遇到土著!!那眞是不幸中之不幸。(八成是地圖有缺口,才會從陸地游到海上,哼!程式設計師居然還能消遙法外,眞沒天理。)在此偷偷教各位一個秘技「海上高速航行」,只要一起按下「F1、C、O、N」四個鍵,不論風向一律是最高速,那時候什麼土人也追不上你了。

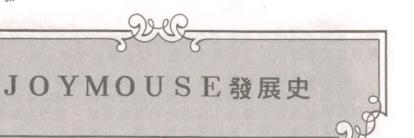
還有人找不到火腿族那塊陪葬石板,事實上只要站在村子右邊挖就有了;在北極發現的冰凍石板,則身上要有定時炸藥才能取得,但是如果拿著大力丸去找拜日族,他居然不給你核能石板的話,那就玩完了,所以最好去 W172 S35 挖到大力丸再去見酋長,別一開始就去找他。(噯!這款仔代志怎樣會來發生。天殺的,我爲什麼會忘記抄他軍中的地址!)

最後,如果你取得了完整的石板,別忘了翻過來看看,上面有藏寶路線圖,照著路線航行便會遇到兩個大礁石阻礙,撞其中一個就可順利過關。好了!不能再說下去了,再詳細就沒什麼好玩了。又到了我們該說再見的時候了,咱們下次於「東寫西讀」時間夢中相會吧! (嘶!!噁!!)



縱橫七海地圖

The state of the s



玩家們都應該知道,一個好的輸入週邊是很重要的,除了能幫助你過關斬將所向無敵外,更能影響到你玩樂的心情,必竟玩GAME最重要的是享受其中的樂趣,而不是享受操作週邊的樂趣,因此選擇一個好的操作週邊就是一件重要的工作了。

### 操作週邊通常指的是以下幾種:

- 一、鍵盤: 這是最基本的操作週邊,幾乎98%的 GAME都可使用 他來操作,但隨著同時或單獨支援滑鼠的 GAME越來 越多,百分比會下降一些,但都能維持在90%以上。
- 二、滑鼠:MOUSE是近幾年來漸漸流行的玩GAME利器,對某些 GAME來說眞是方便無比,但有支援滑鼠的GAME仍然 不多,約20~30%左右。
- 三、搖桿: P C 搖桿支援的 GAME最少,原因是 IBM PC的相容機種甚多,從286~486接搖桿常會有不同之相容性問題產生,因此支援搖桿的 GAME 最少,但在玩飛行模擬或某些射擊遊戲卻又是最好的選擇。

不同的週邊有不同的優缺點,但爲 I B M P C 創出一個好的操作週邊卻是大宇的目標,因此才會有大宇搖桿的出現,且三年內即從第一代進步到第三代,以下將三代搖桿發展背景和過程大略介紹一下:

### 第一代 JOYMOUSE的 誕生

大宇資訊從成立之初,便認爲應該有一種更好的週邊來玩GAME,因此評估過所有之輸入週邊後,就計畫將當時最多人玩的 8 位元任天堂遊樂器(現通稱爲普通任天堂)之數位搖桿使用到 IBM電腦上,在結合軟硬體工程師,經數月的努力,終於

將 JOYMOUSE 第一代呈現在玩家面前,其功能主要是模擬鍵盤及滑鼠。上市後玩家提供很多意見希望我們能改進,促使我們決定開發下一代搖桿。

#### 第二代 JOYMOUSE的 誕生

most a second of the second of

在第一代搖桿上市約一年的時間後,大字又推出第二代搖桿卡,這次我們加强了硬體線路,從簡單的4顆TTL變成使用一顆Micro Control (單晶片微處理機),當然功能也提高了,對 KEYBOARD幾乎是100%相容,上市之後普受歡迎,但很遺憾的對MOUSE的相容性卻只能達到約40%的程度,經多次修改,相容性仍無法作到令人滿意的階段,因此開始醞醸下一代搖桿卡。

#### 第三代 JOYMOUSE的 誕生

JOYMOUSE當初是以搖桿的JOY跟滑鼠的MOUSE組合來命名,意思是模擬鍵盤的搖桿,加上滑鼠的功能。在第二代推出後,又有很多的玩家希望我們再增加一些功能,因此大宇又重新設計新一代的搖桿卡,即現在的大宇多功能搖桿卡,這一次有很大的突破,決定讓它具有PC的搖桿、鍵盤及滑鼠的功能,且要求有最好的操作介面,不但在鍵盤方面可模擬更多的鍵,同時MOUSE也幾乎完全相容。即使已有兩代搖桿卡的設計技術與經驗,卻仍花了約一年的時間才設計出來,基本的設計概念如下:

- 一、必須相容PC的搖桿、鍵盤及滑鼠。
- 二、使用改良型搖桿,可模擬更多的鍵盤按鍵。
- 三、必須能上WINDOWS,並提供一般滑鼠驅動程式。
- 四、模擬設定之程式必須容易,且能跟GAME結合,直接呼叫。
- 五、卡上要有記憶IC,關機再開資料仍須存在,方便玩GAME。

JOYMOUSE發展到現在已經是一個非常成熟的產品,想要再突破它,似乎不是一件容易的事,因此我們希望玩家能夠提出新的創意,為第四代搖桿卡催生。

#### 大字搖桿升級辦法:

The state of the s

擁有第一代搖桿卡者請自備1200元; 第二代搖桿卡者請自備 1000元,連同卡以掛號郵寄或親自至大宇資訊,即可換購一套 全新的大宇多功能搖桿卡。

# JOYMOUSE大宇多功能摇桿卡

# 從玩GAME到寫GAME大宇永遠了解玩家的需求

JOYMOUSE 與其他牌採桿功能比較表

|      |        | 大宇多功能摇桿 ⑥ . \$\$\$                                | Q牌模擬鍵盤摇桿  |  |  |
|------|--------|---|---|--|--|
| 硬    | 模擬PC摇桿 | 可模擬PC摇桿及<br>加拿大的GRAVIS摇桿                          | 不能模擬  |  |  |
|      | 模擬PC滑鼠 | 模擬 2 按鈕之MS MOUSE<br>或 3 按鈕之PC MOUSE               | 不能模擬  |  |  |
|      | 模擬PC鍵盤 | 可模擬 4 方向共11個鍵<br>或 8 方向共15個鍵                      | 只能模擬 4 方向鍵共 8 個鍵                                      |  |  |
| 部部   | 使用之摇桿  | 16位元用之改良摇桿,符合人<br>體工學設計(第二代大字摇桿<br>也是接著任摇桿)       | 8 位元之美國任天堂或轉接<br>日本替任之摇桿                              |  |  |
|      | 接第二支摇桿 | 一片卡可接兩支摇桿·只要再<br>花150元即可                          | 不能擴充,一個控制拿只能接<br>用一支摇桿                                |  |  |
|      | 接其他摇桿  | 經轉接座可接超任, 善任, 美任<br>SEGA、PC-ENGINE用之摇桿            | 内附美任對普任接頭,只能買<br>美國普任摇桿使用,選擇性少                        |  |  |
|      | 硬體架構   | 需介面卡:<br>含CPU、ROM、RAM記憶IC,提<br>供RS-232是高科技專利産品    | 需控制盒:<br>線路簡單,功能較爲單純                                  |  |  |
|      | 記憶功能   | 記憶最後設定之資料,關機再<br>開仍存在,不需再設定或載入                    | 無記憶功能,關機後設定好的<br>資料即消失,需重新設定                          |  |  |
| 份    | 支援遊戲   | 99%(宣傳詞)<br>可支援鍵盤、滑頭、摇桿。然<br>而只宣稱99%而已            | 100%(宣傳詞)<br>只能模擬4方向4按鈕的鍵盤<br>且無法支援摇桿、滑闌却可達<br>100%?? |  |  |
|      | 模擬鍵盤數  | 4 方向鈕+ 7 個鍵-11鍵<br>8 方向鈕+ 7 個鍵-15鍵<br>轉接超任摇桿 -16鍵 | 4 方向鈕+4 個鍵-8 鍵<br>8 方向及5 鍵以上的遊戲無法<br>完全支援             |  |  |
| 軟體部份 | 軟體支援   | 提供全功能設定軟體<br>MOUSE驅動程式及<br>WINDOWS驅動程式            | 僅提供鍵盤設定程式,且只能<br>用滑闌來操作此設定程式                          |  |  |
|      | 直接呼叫資料 | 可以直接由.BAT呼叫,或進入<br>程式載入、修改及重新設定                   | 不能直接由.BAT呼叫,每次者<br>需量新設定或進入程式再載入                      |  |  |
|      | 線上修改   | 不支援:<br>關機再開模擬資料仍存在,一<br>次設定正確即可,不需此功能            | 有支援:<br>關機後消失,需重新設定或重<br>新載入,故需此功能                    |  |  |

#### JOYMOUSE 尚有其他功能如下:

- 一、可關掉鍵盤連發,或只選擇某些鍵連發,並可分別調整連發速度
- 摇桿可180度反轉使用,方便慣用左手的玩家
- 三、第一、二支採桿可用軟體切換,不必費功夫插拔。
- 四、提供RS-232 PORT 可調為COM 1~4
- 以上所提到之商標名稱,其所有權皆屬各該公司所有

西元2073年三名星際聯邦總部未完 成的戰略機器人,受到外來者的侵 略而被哲動,並負予毀滅世界的任 務。遊戲中你必需將每位挑戰者打 敗後,才能與戰略機器人決一死戰 ,解救地球的危機。

一個虚幻飄渺的「大聖天界」,一個 善與惡交錯混雜的「魔靈界」,一個 貪婪自私的「人間界」失去了平衡。 善用你的智慧及求生本能,才能在 這失去平衡的三個世界中,找出新 的平衡點,而達成最終任務。













- ○第一個會隨著人性與環境變化設 計之SLG,人物屬性只是基本資 料,當時國際局勢跟政治環境, 更是影響一國強弱之重大因素。
- 〇戰事受四季天候變化影響,不只 影響戰局,連景觀都會跟著改變



沈寂江湖許久的「羅宋殺手」某日突 然收到一封署上「煉獄中的天使」的 匿名信,要求代爲解放學園,事成 後並有一筆豐厚的酬勞。在金錢的 誘惑下及極欲一賭神秘的「美女養 成温室」的好奇心下,張三十毅然 地展開一場驚艷與鬪智的13張征戰 之旅。

Carlo Company of the Company of the

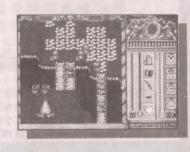


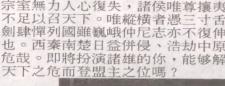


# 策略冒險風格的斯多尺尸匠運戲

- ★大量動畫貫穿全場,讓你笑到肚皮發漲。
- ★融合作戰,貿易、尋寶等要素,擴展了冒 險遊戲領域。
- ★登場人物角色表情生動,會依對話內容改 變臉部表情。對話內容詼諧逗趣,笑點百 出。
- ★採動作遊戲式的戰鬪系統,一改指令作戰 的煩瑣。
- ★支援大宇摇桿,充份享受遊樂器的氣氛。
- ★支援AdLib音效卡、聲霸卡。





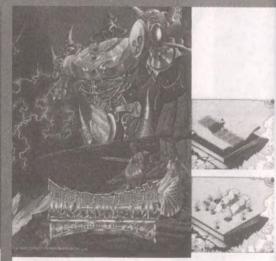




地球聯盟的太空研究部發現EDGS 製造出一個生化人-Sadan,他不受 ED GS的控制,反而控制了EDGS 以攻擊地球,所以決定派出DIF-1 終機武器雷射坦克,以消滅Sadan. 以及他所建立的帝國。DIF-1能否 達成任務就全靠你了。 EDGS







# 摩神戰記

在迷樣的「塞亞星」上,風之族、妖 精族、獸人族及魔法族四大族共同 生存。而魔法族從何得來驚奇的力 量,五聖器流落何方,神秘的光茫 有何種神秘的幕後背影,一切謎底 就等傳說中的勇者來解開……場 景詭譎多變、從洞穴到廢墟,從天 界到海底,串連了整個冒險歷程。

平凡的你,因被誤認為救世主而展 開一段奇異的旅程,你將運用智力 協助這個世界解開流傳三千年的破 壞神傳説。破壞神zyca是否會復活 ,這個世界是否會再陷入滅亡的命 運,這些都等你來解答。

#### TO THE PARTY OF TH SOFTSTAR 大字資訊

RRS快報

/編輯部

BBS電子佈告欄系統(Buttetin Board System),是PC個 人電腦盛行以後掘起的產品,玩家可藉由 RS-232C加上一臺 數據機 (Modem),透過電話線的傳輸達到資料傳遞的功能,現 已被廣汎地使用於資料與檔案的傳輸,也被應用於E-Mail(電 子郵遞信件)上。

由於他的功能及方便性,在軟體的傳輸上占了一席之地, 對軟體的傳播也有相當大的影響,例如PD及SHAREWARE軟體都 是以此爲管道散播開來的,尤其大量有版權的商業軟體也被 某些不法的BBS站公然的放在站上任由使用者拷貝。

在三、四年前, BBS 在國內還不是很興盛,當時國內幾 平99%的 BBS站都擺有一般的商業軟體,消費者只要擁有一部 2400 BPS 的數據機後,就有如發現新大陸般的喜悅,可任意 下傳各非法 BBS 站所提供的軟體。

當消費者在面臨花大筆的錢購買正版軟體或直接上 BBS 無價取得軟體的決擇時,在貪便宜的心態下,玩家漸漸有了 非法盜拷的意識.....,所幸當初 MODEM 傳輸速率很慢,並 且國內的 BBS 站臺還很少,對生產軟體的業者並沒有造成太 大的威脅,不過也漸漸引起業者相當的關切。

近年來,政府雖然大力的倡導國人正視智慧財產權的問 題,但大家並未因爲外來資訊吸收量的大幅增加而提高對智 慧財產權的重視,反而是BBS站臺大量增加,且隨著Modem的 傳輸速度越來越快,充份地發揮其散佈非法軟體的能力,嚴

重侵犯國內業者的生存空間,更顯著的是將商業版的休閒軟體 (PC GAME),廣汎的放在大多數的 BBS 站上,讓玩家不必負擔什麼費用,便可輕輕鬆鬆的取得想要的遊戲,因而不斷的影響到國人自行創作之產品的權益,甚至一個新推出的產品,在發行當天保護即被破解掉,在各BBS站上流通,且大量的被下傳到一些 BBS玩家的手上,嚴重壓迫開發者的生存空間。

ent of the contract of the con

THE THE STATE OF T

由於我們了解很多的站臺是學生基於興趣所架設的,因此也可以都導的方式,讓各站長及使用者了解不可侵犯到他人的智慧財產權,也不斷國內電腦的使用者人之軟體,但總是被使用者視之爲在『唱高調』。一次又一次的警告,始終無法得到使用者的正面反應,但大字一直不顧意,始終無法得到使用者的正面反應,但大字一直不顧完,始終無法得到使用者認爲又只是『狼來了』.....。

正當我們猶豫於是否該眞正的採取法律行動時,中華民國軟體協會的休閒軟體小組,也注意到這個問題,並經多次開會後決議,將對時下的非法 BBS 站展開一連串的法律行動,以確保所有業者的權益。但大宇在會中提出,多數站台是由學生所組成的,爲了不影響他們的前途,希望能先寄發存證信函,作最後一次的警告,使所有行走在法律邊緣的 BBS 站長及站友能及時回頭,若沒有徹底改善再採取必要的法律行動。

這次行動,是在5月20日下午2時,由中華民國軟體協會 於資會科展中心召開記者會,邀請了電視台、新聞、 等媒體參加,在會中發佈將針對國內北部5個、中部2個 內水部3個 BBS 站,共計十個站臺發出存證信函,給予一警告 重的警告,(將來任何站上若發現違法行爲,將不再警告 是直接取締了)也同時證明本小組有採取法律行動保護 是直接取締了)也同時證明本小組有採取法律行動保護 是之間 是之間 是一個普通上站的使用者)都能及時回頭,開始學會去尊重 助維護他人之智慧財產權。否則當取締行動再開始時,你可 能將直接面對法律的起訴了。 再一次提醒所有站長,請將你手上現有的軟體徹底檢查一次,立即清除所有商業版之軟體,並調整站區結構,將上傳區與下傳區分開,如此即可監控所有軟體之上傳動作。日可必免讓使用者有任何未經你檢查就能下傳檔案的機會自己,不要再任意下傳與上傳不合法檔案。如此一來即能讓 BBS 站不再成爲仿冒軟體的溫床,還給 BBS應有之面貌,讓所有 BBS 愛好者都能在一個合法問環境下輕鬆的與站長及站友們交誼,請幫助自己,也幫助電腦界的朋友們。

# 徵才 高手就是你

企劃:專上程度,文筆佳,具電腦遊戲設計才華,具電腦遊戲經歷。名额二名 (請攜帶完整或企劃中的企劃案, 僅速與我們聯絡!)

美工:高職以上程度,美術相關科系畢者,或具有電腦繪圖 基礎,備3D動畫者尤佳。名额三名,以上自首無罪, 抓到雙倍!!(請攜帶個人美術作品或電腦圖型檔)

音樂:以兼職為主,具AD-LIB音樂才華MIDI者更佳,名额不限。殺光為止(請攜帶電腦音樂檔或已錄製之錄音帶)

以上人員男女皆可,男役畢尤佳。

連絡人:丁小姐

電 話: (02)5597870

地 址:台北市重慶北路一段67號6樓之一



# 東向西向雙向道東問西問隨你問看官放馬過來小弟接招候教

Q:國外的Game展有那些?

A:主要的Game展在美國是每年1月及6月份的CE Show (Consumer Electronics Show 國際消費電子展)及日本的AM Show (Amusement Machine Show 娛樂機器大展),專門展出大型電玩。另外日本每年5月或6月初另有一個TOY Show (日本玩具大展),也是Game界的一大盛會,而英國在9月份也有一個Game展,也能吸引一些人前往參觀,這些是國外一些Game Show 的狀況。但不用義慕別人,今年9月2日起,台北市電腦公會也將在松山外貿展覽館,舉辦第一屆國際電子育樂展覽會,除國內廠商外,也將跟日本JPSA (日本個人電腦軟體協會)合作,邀請日本休閒軟體廠商來台參展,到時將有一番盛會,且請玩家們拭目以待。

Q: 國人爲何沒有自己的Game機器?

A:開發一部Game Machine談何容易,除必須有堅强的軟硬體人才, 眾多的遊戲設計公司支援,更必須有强大的行銷體系,才能也才 敢去開發一部遊樂器。國內現已有兩家公司投入遊樂器的開發, 將在今年下半年陸續推出,其一是聯華電子公司(UMC)將開發 的一部16位元遊樂器,另一家是台灣晶技公司(TXC)更將開發 一部附CD-ROM之32位元遊樂器,因此台灣即將邁入遊樂器之已開 發國家了。 Q:我有4M RAM卻不能執行大富翁?

etal of the set of the set of the case of

The state of the s

A:你有4M RAM是很好,但卻不代表能拿4M RAM來玩 Game,因爲DOS在真實模式(通常你一開機的模式,保護模式另外再談)只能直接定址1M Byte的記憶體,且只留給程式執行的空間爲640K,640K以外的384K 甚至1M以後都必須經由特殊方式才能使用,如掛RAM Disk,開 EMS等方式,而DOS開機後會占約45-75K左右的空間,因此只能空出565-595K 去執行Game,若你再執行一些常駐程式,如MOUSE或防毒程式等,那麼空間又更小了,還好DOS 5.0及6.0都有提供 Load High的功能,你可將DOS本身的一部份及某些程式載入到640K以後的384K中,通常可再清出45-60K左右的空間,因此可輕易空出580-620K的空間,去執行大部份只要求550-570K空間的Game了。

Q:天使帝國的音效有時會怪怪的?

A:天使帝國的語音若有問題的話,通常問題是出在你的音效卡。第一個原因是你所使用的是與聲霸卡相容的音效卡,而相容性並不高,第二個原因是你用的是聲霸卡,但你的IRQ位址並不是在7上,請將IRQ調回7即可。由於聲霸卡之相容卡甚多,我們儘量做到讓每片卡都能使用,但似乎很難(電腦玩家雜誌即評論過各種音效卡相容性之問題),但限於技術資料取得之問題,我們只能祈求你的卡「非常相容了。

Q:大字是否考慮出CD-ROM的GAME?

A:用CD-ROM玩GAME當然是未來的趨勢,但大字不願意只 是將現有的GAME轉到CD-ROM就好了。目前我們已經規 劃並著手進行一個CO-ROM的GAME,預計程式、圖形、 音樂、音效等就要占掉幾百MB的容量,現在動畫才進行一段時 間就已累積了數十 MB,遊戲的規模可想而知。不過距離推出 時間還很長,請耐心等待。

### 大

| 編號       | 品名                      | 產品簡述   | 顯示幕           | 支援音效   | 價格          |
|----------|-------------------------|--|---------------|--|-------------|
| G0005    | 七笑拳                     | 由七笑拳漫畫改編,共分決門篇及特別篇兩篇   | TIGA, NGA.    |  | 480         |
| G0008    | 歡樂接龍                    | 以日本、香港等地爲背景之13張蘇將爲藍本   | IIGA IIGA     | THE P  | 250         |
| G0011    | 美少女撲克                   | 無聊的時候,你做何消遣呢?就讓美少女陪你玩說檢哈   | JUGA MGA      |  | 250         |
| G0012    | 拂曉攻擊                    | 二次大戰末,中國戰區展開全面反攻,加油吧   | VGA EGA MGA   | - 11 M M   | 300         |
| G0013    | RS-2                    | 橫捲軸射擊遊戲, 關陽精彩, 超大對手打得過癮  | VGA EGA MGA   | AD-LIB 聖爾卡   | 300         |
| G0014    | 賭神                      | 遊戲共分休閒、RPG、及對戰三種模式歡迎你來挑戰   | RGA MGA       | AD-LIB 聲順卡   | 450         |
| G0016    | 倉庫世家                    | 益智遊戲, 適合全家大小一起動動腦, 看看誰聰明   | VGA EGA NGA   | AD-LIB 整新卡   | 420         |
| G0017    | 歡樂麻將                    | 彩色版13張麻將,遊戲中多位對手與你教量牌技   | VGA EGA MGA   |  | 380         |
| G0018    | 軒轅劍                     | 中國RPC史上第一首創動蓋結合BCM的鉅作  | VGA IIGA      | AD-LIB 発育卡   | 350         |
| G0020    | 決職16張麻將                 | 正統16張台灣麻將,四人對陣的臨場感包你滿意   | VGA EGA MGA   |  | 350         |
| G0021    | 拱 豬                     | 拱豬島上四隻豬妖身懷絕技, 歡迎較量牌技   | VGA MGA       | AD-LIB 整領卡   | 300         |
| G0022    | 最後武力                    | 以太空爲背景的艦隊模擬遊戲, 趕快加入吧   | VGA NGA       | AD-LIB 聲響卡   | 330         |
| G0023    | 破壞神傳說                   | 創新 3 D 立體 RPG, 喜歡 RPG 的 你千萬不可錯過  | VGA EGA MGA   | AD-LIB 聲順卡   | 420         |
| G0024    | 智腦魔域                    | 迷宫式的IC世界,藏著許多難解的密秘,等著你來解謎  | VGA           | AD-LIB 整新卡   | 300         |
| G0025    | 雷射坦克                    | 256色射擊遊戲, 電活度佳, 想成爲射擊高手嗎?數迎挑戰  | VGA           | AD-LIB <b>安</b> 斯卡   | 300         |
| G0026    | 春秋爭謂傳                   | 24項指令50種動作,500個人物的戰略模擬遊戲   | VGA           | AD-LIB 整實卡   | 390         |
| G0027    | 羅宋學園                    | 羅宋13張,遊戲共分學開、對戰、及數學三種模式  | VGA MGA       | AD-LIB 整個卡   | 360         |
| G0028    | 激鬥戰士                    | 精心設計之八大角色的動作型遊戲,媲美街頭快打   | VGA           | AD-LIB 発信卡   | 450         |
| G0029    | 戰國策                     | 遊戲分平面及3D作戰系統,指令採條例式視窗系統  | EGA           | AD-LIB 整備卡   | 480         |
| G0030    | 魔異入侵                    | 內容橫跨神魔人三界之冒險遊戲,共三章節  | VGA           | AD-LIB 整備卡   | 450         |
| G0031    | 爆笑出擊                    | <b>該腦有趣的射擊遊戲,採大量之劇情動畫設計</b>  | VGA           | AD-LIB 空間卡   | 420         |
| G0032    | 魔神戰記                    | 一段爲了尋找親人而演變成人魔大戰的故事  | VGA           | AD-LIB 整領卡   | 450         |
| G0033    | 縱橫七海                    | 爲尋找失落的黃金賣戴而航向七海的冒險故事   | VGA           | AD-LIB 整御卡   | 450         |
| G0034    | 大富翁2                    | 以台灣、香港、大富翁城爲背景可多人共玩  | VGA           | AD-LIB 整新卡   | 420         |
| G0035    | 世界橋牌                    | 遊戲分飾標賽爾積模式中文顯示可輕鬆上手  | VGA           | AD-LIB 聖爾卡   | 390         |
| G0036    | 天使帝國                    | 21項兵種及精彩戰鬥的畫面供玩家許多選擇   | VGA EGA MGA   |  | 480         |
| G0037    | 模克俱樂部                   | 緊張刺激,詼諧逗趣的超級益智遊戲巖你耳目一新。  | VGA           | AD-LIB 整御卡   | 390         |
| G0038    | 失落的封印                   | 共有六大系魔法及六大種族的怪物,給喜歡冒險的你!   | VGA           | AD-LIB 架帽卡   | 六月上市        |
|          |                         | Salas a sylventrial of a property of the later of Ward Mil.  | YUA           | THE MAN SHOPE IT   | 2 (73.22.15 |
| 1 11 11  |                         |  | 11.78         | 132 W C  |             |
| 81 T. JE | 11 2× 9F (0             | 图 表示25年间 - (B/MLx/11)  | LI V          | 1 1 10 12  |             |
|          |                         |  | 124 11 11     |  |             |
| U0003    | 電腦鐵嘴                    | 斷驗妻财子祿及用「敵」來論斷人生(須配合倚天16x15字型)   | MGA           | *  | 480         |
|          |                         | DESCRIPTION OF THE PROPERTY OF   |               |  | 200         |
| U0006    | 抓圖獵人                    | 玩家及程式設計師的好幫手,幾乎營幕看得到的都可抓   |               |  | 240         |
| U0007    | 撲克占卜                    | 第一套中文的紙牌占卜,想算算你的運氣你的愛情嗎?   | VGA RGA       |  | 270         |
| U0008    | 印刷便料酬24日                | 個人文具印表程式之最佳選擇,並可支援多種印表機  | VGA EGA MGA   |  | 390         |
| U0009    | 紫微斯訣                    | 第一套使用者可以將自己定義編輯之簋命軟體。  | VGA EGA MGA   |  | 450         |
| U0010    | 中英文快打                   | 首套將中英文打字練習及遊戲整合爲一的CAI軟體  | VGA           | COLUMN TO SERVICE STATE OF THE | 420         |
| U0011    | 氏名道                     | 依姓名筆劃,推算五行屬性判斷吉凶之姓名學軟體。  | VGA EGA MGA   |  | 390         |
| EI DIT   | PA M VE                 | The state of the s | THE MAIN PAUL |  | 000         |
| F0001    | 孔明占星斗數                  | 人生無常, 禍福難料, 太極門五衛系列。   | VGA EGA MGA   |  | 540         |
| F0002    | 飛蝠密術論命                  |  | VGA EGA MGA   |  | 540         |
|          | N. SAME ST. MAR BAN OLD | 全部以白話文解說,內容詳細精闢,幫你掌握先機。  | YOR ZAIR MGA  |  | 540         |
| 10002    |                         |  |               |  |             |
| TY003    | 大字多功能搖桿卡                | 數位式設計,模擬鍵盤、滑鳳、搖桿玩GAME穩定性極高   |               |  | 1500        |



# 沈富蜀亚







熱烈發售中







- ☆題材本土化,最具親和力。
- ☆單人至多人遊戲模式,多人同玩樂趣多。
- ☆以臺灣、香港、大富翁城爲遊戲舞台。
- ☆遊戲中可運用各種卡片整慘對手。
- ☆支援滑鼠及大宇搖桿等介面,操作簡單方便。
- ☆支援MCGA256色,造型活潑生動。
- ☆支援聲霸卡、Ad-Lib音效卡,樂曲悅耳動聽。









直逼大型電玩水準的

PC射擊遊戲

身歷其境的逼真音效!!

超視覺感的震憾畫面!!

### 遊戲特色:

- ★隨著劇情而變化奇幻的外太空景色
- ★精心設計變化多端的敵人角色,各式各 樣的戰艦、巨型異形生物等等……
- ★各種變化速度的平滑縱向捲軸
- ★遊戲畫面細緻流暢,充份享受射擊快感
- ★VGA 256,支援AD-LIB、聲霸卡

# 失落的對EI

一部融合中世紀神話及幻想世界的RPG



在這個至然阳至的國 將要如何擔負起 人民最後的希望 察覺出 黑暗霸者的野心



衆神的指引 惡魔的蠢動 導出了這場前所未有的艱苦旅程